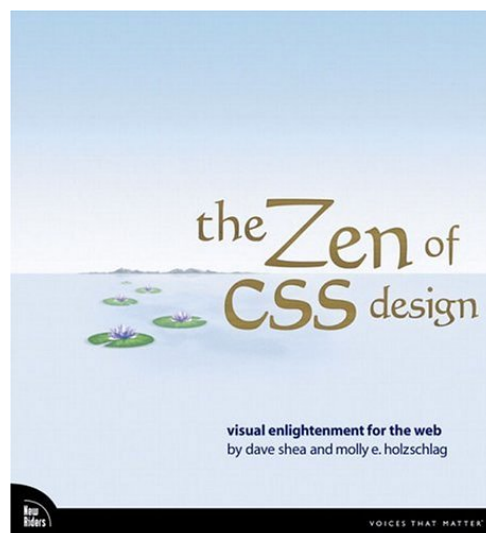




Phpfusionmods.be Tutorial

Manual : Hoe thema's aanpassen ?



Design styles.css in PhpFusion
Skypecapt

Thema keuze

Vooraleer u een thema kunt aanpassen moet u eerst een aantal thema's bekijken en daaruit een keuze zien te maken. Meteen moet ik daar aan toevoegen dat sommige thema's gemakkelijker te bewerken zijn dan andere. Hier geldt: hoe minder franjes een thema bevat, hoe gemakkelijker u een eigen aangepast thema kan ontwerpen.

Bij elke nieuwe installatie van Php-fusion worden standaard een aantal thema's meegeleverd. Verder zijn er een aantal support sites waar thema's kunnen worden gedownload (onder andere hier bij <http://www.phpfusion.be>)

Van zodra u een keuze heeft gemaakt, moet u de **volledige** thema map van uw keuze (bvb. Simplicity) kopiëren naar een nieuwe map (bvb. Simplicityorange of een andere meer 'exotische' naam naar keuze).

Voor het samenstellen van deze manual/tutorial ga ik trouwens het thema Simplicity gebruiken als referentie.

In mijn voorbeeld is Php-fusion offline geïnstalleerd. Ik neem dus de map

C:\Program Files\xampp\htdocs\xampp\php-files\themes\Simplicity

en kopieer de volledige inhoud naar de map

C:\Program Files\xampp\htdocs\xampp\php-files\themes\Simplicityorange

Mijn nieuwe thema zal dus **simplicityorange** heten. Ik weet dat oranje niet het meest gelukkige kleur is om te kiezen, maar het contrasteert beter de effecten. In 1 oogopslag ziet u het beoogde resultaat.

Opmerking: Als u niet weet hoe u Php-fusion offline kunt installeren met xampp (of wamp of een gelijkaardig programma kunt u op <http://www.phpfusionmods.be> nu eerst die manual downloaden). U kan uw thema ook online bewerken op een server, maar dat werkt niet echt prettig. U moet dan ook constant uploaden om het resultaat van uw aanpassingen te zien.

Aan de slag!

U heeft nu alle nodige stappen ondernomen om een thema met succes te kunnen aanpassen. Vanaf hier wordt uw eigen thema enkel nog begrensd door de limieten van uw verbeelding.

Waaruit bestaat een thema?

Elke thema map bevat altijd de volgende data:

1. De map 'forum':

Deze map bevat alle gifs, jpegs,pngs die met het forum te maken hebben (buttons, threads etc...)

2. De map 'images':

Deze map bevat alle gifs, jpegs,pngs die met het thema zelf te maken hebben (afbeelding printer, afbeeldingen i.v.m. adminpaneel, afbeeldingen achtergrond etc.)

3. Het bestand style.css:

Cascading Style Sheets (CSS) is een manier om stijl (lettertypes, kleuren, witruimtes, ...) aan HTML/XHTML webdocumenten toe te voegen. Dit vormt op de eerste plaats een manier om **opmaak** van een webdocument te scheiden van de inhoud. Het is de bedoeling de CSS-opmaak van de elementen van een webpagina op een centrale plaats aan te geven, en de opmaakeigenschappen dan toe te passen op de aanwezige HTML-elementen. Dit bestand bevat alle definities van lettertypes, achtergrond kleuren en achtergrond afbeeldingen die thema gebonden zijn met PHP-fusion.

4. Het bestand theme.php:

Het bestand theme.php bevat alle pagina definities over de **inhoud** en de hoedanigheid van de weergave van de inhoud. Veel van dit bestand heeft niets te maken met het aanpassen van een thema. In deze manual worden enkel de parameters besproken die te maken hebben met het aanpassen van een thema.

De achtergrond.

Vanaf hier gaan we daadwerkelijk aan de slag. Log in en ga naar **profiel wijzigen** en kies **Simplicityorange** (dat staat onmiddellijk ter beschikking van zodra u de map volledig hebt gekopieerd). Dit is hoe het thema simplicityorange er aanvankelijk uit ziet (we hebben nl. nog niets gewijzigd. Het ziet er dus nog steeds uit als Simplicity)



Te grijs naar uw smaak? U wil er oranje in verwerken. Start uw beeldverwerkingsprogramma (the gimp, photoshop om er maar een paar te noemen). U zoekt naar de juiste kleur oranje die u wil gaan gebruiken. Elke kleurencombinatie bestaat uit een #teken gevolgd door 6 tekens (of 3 tekens verkorte notatie). In uw beeldverwerkingsprogramma gaat u naar de colorpicker / kleurenpalet en kiest u 'een oranje' dat u bevat bvb. "#E48622". De achtergrondkleur van de volledige website is gedefinieerd in theme.php.

Start uw tekstverwerkingsprogramma (notepad, crimsoneditor, ... etc.) en open theme.php

```

4
5 // theme settings
6 $body_text = "#000000";
7 $body_bg = "#f1f2f4";
8 $theme_width = "99%";
9 $theme_width_l = "170";
10 $theme_width_r = "170";
11

```

De variabele / parameter \$body_bg bepaalt de achtergrondkleur van de volledige website. Deze waarde is standaard "#f1f2f4" en staat voor het grijs van het Simplicity thema. We veranderen deze waarde naar ons oranje "#E48622" en bewaren theme.php. Het resultaat ziet U direct na het wijzigen en opslaan van theme.php



De 4 overige variabelen \$body_tekst, \$theme_width, \$theme_width_l en \$theme_width_r hoeft u (voorlopig) niet aan te passen. Toch even aangeven waarvoor deze staan:
 \$body_tekst bepaalt de tekstkleur van de volledige website (#000000 = zwart)
 \$theme_width is de breedte dat het thema inneemt t.o.v. van het browservenster (in %)
 \$theme_width_l is de breedte van het linker zijpaneel (in pixels)
 \$theme_width_r is de breedte van het rechter zijpaneel (in pixels)

Het bestand style.css

Eigenschappen worden aangegeven met stijlregels: eerst een **selector** gevolgd door accolades en een stijldeclaratie.

Notatie: **selector {stijldeclaratie}**

Selectoren kunnen verwijzen naar een of meer tags, naar attributen, klassen of id's.

Een **stijldeclaratie** bestaat uit de correcte CSS-naam van een **eigenschap** gevolgd door een **dubbele punt** en de **waarde** voor deze eigenschap. De **waarde paren** worden gescheiden door een **puntkomma**.

Notatie: **eigenschap: waarde;**

Hieronder een voorbeeldje uit het Simplicity styles.css:

```

244  .side-small {
245      font-size : 11px;
246      color : #516d7f;
247      background-color : #c4cccf;
248  }
249
250  .side-label {
251      color : #516d7f;
252      background-color : #b6bec2;
253      padding : 2px;
254  }
255
256  .gallery {
257      padding : 16px 0 8px 0px;
258  }
259
260  .gallery img {
261      border : 1px solid #ccc;
262  }
263
264  img.activegallery {
265      border : 1px solid green;
266  }

```

- * De bruine kleur is de **selector**.
- * Deze bestaat uit de stijldeclaratie ingesloten door blauwe { }
- * De naam van de eigenschappen hebben een zwarte kleur
- * De waarde van elke eigenschap wordt in het paars weergegeven
- * De waarde paren worden van elkaar gescheiden door een puntkomma ;

De inhoud van het bestand style.css

Er zijn generieke elementen en user-gedefinieerde elementen. De generieke elementen hebben geen puntje voor de definitie. Bvb a, img, body, td, form, Toch is het goed om deze te definiëren. Als men dit NIET doet, laat men het aan de browser over en dat is nu net wat u moet vermijden. Alle browsers moeten zo goed en zo kwaad mogelijk hetzelfde tonen.

```

a
/* Standaard alle links die geen klasse definitie hebben */

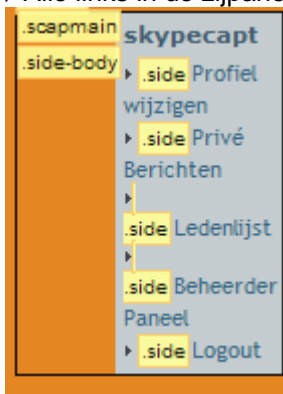
a:hover
/* Standaard alle links die geen klasse definitie hebben. Aktief wanneer men met de muis over deze link beweegt*/

```

```

a.side
/*Alle links in de zijpanelen*/

```



```

a:hover.side
/* Alle links in de zijpanelen. Aktief wanneer men met de muis over deze link beweegt */

```

`a.white`

`/* Bereik voor links van de klasse in de white-header*/`

`a:hover.white`

`/* Bereik voor links van de klasse in de white-header. Aktief wanneer men met de muis over deze link beweegt */`

`body`

`/* Definitie voor de body tag die geldt voor alle elementen */`

`form`

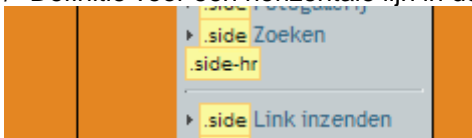
`/* Definitie van een formulier */`

`hr`

`/* Definitie voor een horizontale lijn*/`

`hr.side-hr`

`/* Definitie voor een horizontale lijn in de zijpanelen*/`



`td`

`/* Definitie voor alle td-tags (tabeldata) */`

`pre`

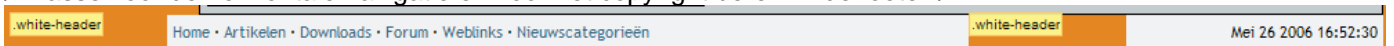
`/* Definitie predefined formatted text voor speciale tekst (zoals bvb voor bbcode) */`

`.alt`

`/* Klasse voor alt tekst*/`

`.white-header`

`/*Klasse voor de horizontale navigatie en voor het copyright bereik in de footer*/`



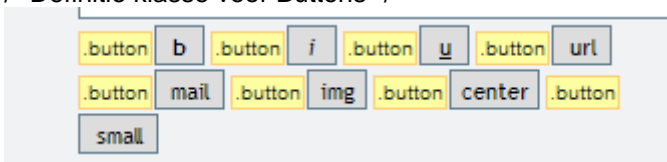
`.full-header`

`/* Klasse voor het bereik boven in de header die de banner bevat*/`



`.button`

`/* Definitie klasse voor Buttons */`



`.textbox`

`/* Definitie klasse voor inputvelden*/`

`.main-body`

`/* Definitie klasse voor box in het middengedeelte van de pagina */`

```

.side-body
/* Definitie klasse voor box in de zijpanelen */

.main-bg
/* Definitie klasse uitlijning tss boxen in het midden en voor de positionering t.o.v. van boven, onder en zijranden */

.border
/* Definitie klasse rand rondom de boxen in het middengedeelte*/

.side-border-left en .side-border-right
/* Definitie klasse uitlijning tss boxen links en rechts en voor de positionering t.o.v. van boven, onder en zijranden */

.news-footer
/*Definitie klasse footer van Nieuws en Artikelen (xy commentaar, Meer lezen, Afdrukken etc) */

.barmain, .barleft, .barright ,.capmain, .capleft und .capright
/* Definitie klasse bereik koptitels in de boxen, nieuws en artikelen */

.scapmain
/* Definitie klasse bereik koptitels boxen in de zijpanelen*/

.tbl-border
/* Definitie klasse rand Gastenboek, forum etc */

.tbl
/* Definitie klasse voor 1 forumonderdeel */

.tbl1
/* Definitie klasse voor forumonderdeel (inhoud of geschreven)*/

.tbl2
/* Definitie klasse voor forumonderdeel (titel en auteur)*/

.forum-caption
/* Definitie klasse voor opschriften forum, vb. forumcategorie */

.quote
/* Definitie klasse voor quote, citaat */

.poll
/* Definitie klasse voor poll . Let wel: de kleur van de pollbalk word bepaald door pollbar.gif in de map images */

.comment-name
/* Definitie klasse voor wie commentaar levert op een forum entry*/

.shoutboxname
/* Definitie klasse input naam van de persoon die shout */

.shoutbox
/* Definitie klasse input text entry in shoutbox */

.shoutboxdate
/* Definitie klasse input entry datum in shoutbox */

```

`.small` en `.small2`

`/* Definitie klasse gebruikt als bijschrift bij bvb. download details */`

`.side-small`

`/* Definitie klasse kleine textprint in de zijpanelen, bvb. aantal forumonderwerpen*/`

`.side-label`

`/* Definitie klasse voor categorie onderdelen van de navigatie */`

`.gallery`

`/* Definitie klasse voor de galerij*/`

`.gallery img`

`/*Definitie klasse voor de foto's in de galerij*/`

`.gallery:hover img`

`/*Definitie klasse voor de fotos in de galerij. Aktief wanneer men met de muis over deze img beweegt*/`

`img.activegallery`

`/* Definitie klasse voor foto's die reeds eerder werden bekeken door de gebruiker*/`

Diverse klassen met afbeeldingen als achtergrond

Sommige klassen hebben een ook een afbeelding als achtergrond i.p.v. een achtergrondkleur
Dat kan een gif zijn met een niet repetitieve achtergrond (1x tonen, kous af)

`background-repeat: no-repeat;`

Zoals bij button

```
.button {
    background-image:url(images/button.gif);
    font-family:Verdana,Tahoma,Arial,Verdana,Sans-Serif;
    font-size:10px;
    font-weight:bold;
    color:#5B5B5B;
    background-color:#F2F1ED;
    border:#C5C5C5 1px solid;
    margin-top:2px;
}
```

Of dat kan ook een achtergrondkleur zijn + een afbeelding zijn die zich herhaalt t.o.v. van de y-as (horizontaal) en/of de x-as (vertikaal). Het aantal keer kan worden gepreciseerd zodat men met

een kleine afbeelding toch een groot oppervlak kan bedekken. (Vermijd te grote gifs of jpegs!). Deze waarde kan men instellen via het background-repeat statement.

```
.side-border-left {
  background-color:#648cc8;
  background-image:url(images/sidebg.gif);background-repeat:repeat-y;
  border-right:1px #3c64a0 solid;
}
```

Als er geen achtergrondkleur opgegeven is kiest men best altijd voor **transparent**. Vul nooit in `background-color: none;` want dat bestaat niet. Elke afbeelding heeft een achtergrond (canvas). De afbeeldingen kunnen worden aangepast volgens eigen keuze. U kunt er ook voor kiezen een afbeelding weg te laten.

Is dat alles?

Ja! Dit zijn de basisinstellingen die elk thema perfect laten werken.
En tegelijk ...neen

Niets belet U zelf klassendefinities toe te voegen, uit te breiden of weg te laten

1. Klassen verwijderen

Klassen fysiek verwijderen is niet aan te raden omwille van achterwaartse compatibiliteit met modules en infusions. Het volstaat echter om de hoedanigheid van een klasse aan te passen door alle attributen van de klasse te verwijderen. U maakt dan een klasse met de gedefinieerde eigenschap `leeg`. Bijvoorbeeld `img.activegallery { }`
Let wel: Zo ontkracht u **alle** eigenschappen van deze klasse maar u laat de keuze tenminste **niet over aan de browser**! Als deze definitie niet meer bestaat rendert de browser aan de hand van de standaardinstellingen van de browser!

2. Klassen toevoegen

U kunt 2 soorten klassen toevoegen:

*Klassen ingebakken in elke browser.

2.1 Html elementen

2.1.1. Blokelementen

Met blokelementen vormt u tekstblokken (rechthoekig uitgelijnde tekstgebieden).

Koppen <h1> tot en met <h6>

→ De standaardweergave van de koppen <h5> en <h6> wordt in de meeste browsers kleiner weergegeven dan gewone alineatekst. Dat is onlogisch! Wijzig deze waarden naar:

```
p, h5, h6 {
  font-size: small;
}
```

Alinea's en speciale alineas

```
<p> </p>
<blockquote> </blockquote>
<pre> </pre>
<address> </address>
```

Lijsten

```
<ul> </ul> (ongeordende lijsten)  beide in combinatie met <li> </li>
<ol> </ol> (geordende lijsten)
```


Div

CSS blokelement (zie onder)

2.1.2. Inline elementen

Met inline elementen kunt u de betekenis of de vormgeving van tekst binnen een Blokelement aanpassen.

<code>abbr</code>	(afkorting)
<code>acronym</code>	(acroniem)
<code>cite</code>	(citaat, meestal cursief)
<code>code</code>	(programma of scriptcode)
<code>del</code>	(verwijderd)
<code>dfn</code>	(definitie, meestal cursief)
<code>em</code>	(benadrukt, meestal cursief)
<code>ins</code>	(ingevoegd, meestal onderstreept)
<code>kbd</code>	(toetsenbordinvoer)
<code>q</code>	(citaat, soms tussen aanhalingstekens)
<code>s</code> of <code>strike</code>	(doorhalen)
<code>samp</code>	(voorbeelduitvoer)
<code>strong</code>	(extra nadruk, meestal vet)
<code>sub</code>	(subscript)
<code>sup</code>	(superscript)
<code>tt</code>	(telex voor niet-proportionele lettertypen)
<code>var</code>	(variabele, meestal cursief)

Span

CSS inline element (zie onder)

2.1.3 Tabelelementen

Vanaf HTML 4.0 en hoger behoort u voor uitlijning `text-align` en `vertical-align` te gebruiken voor horizontaal en vertikaal uitlijnen van een cel.

Het oude

```
<table>
<tr><td align="left" valign="top"></td></tr>
</table>
```

Kan dus eigenlijk worden

```
<table>
<tr><td></td></tr>
</table>
```

Waarbij de `style.css` wordt aangevuld met:

```
td, th {
    text-align: left;
    vertical-align: top;
}
```

2.1.4 Selectors voor hyperlinks en ankers

It's a thin line between love and hate (The Pretenders)

Een belangrijk gedeelte is het LoVe/HaTe gedeelte van het bestand `style.css`

Love/Hate is een 'ezelsbruggetje' voor het definiëren van de ankers en hyperlinks

De volgorde van definiëren is van belang, in sommige browsers werken deze definities niet **als niet deze exacte volgorde wordt aangehouden**.

```

a:link {      /* definitie voor niet bezochte hyperlinks */
}
a:visited {   /* definitie voor bezochte hyperlinks */
}
a:hover {     /* definitie voor hyperlink on mouse over */
}
a:active {    /* def voor hyperlink reeds eerder bezocht door de gebruiker*/
}

```

*Eigen Klassen.

Bij het aanmaken van eigen klassen zal u in veel gevallen ook de broncode van uw theme.php moeten aanpassen (en heel waarschijnlijk ook andere php files). De meeste definities die U aantreft in de styles.css zijn al (Php-fusion's) eigen klassen, behalve die zonder puntjes vooraan.

3. Klassen uitbreiden

Het uitbreiden van klassen kan (bijna) straffeloos gebeuren. Ook hier zal in veel gevallen de broncode van uw theme.php (of andere bestanden) mee moeten worden aangepast. U kan `children`, `parents`, `ancestors`, `descendants`, `siblings` en `follow-siblings` definiëren. Dat is een hele boterham die ik u wil besparen in deze manual maar sta mij toe al een tip van de sluier op te lichten.

Bij het uitbreiden van klassen is het de bedoeling dat u bestaande css klassen uitbreid met geldige css attributen. De mogelijkheden zijn enorm en ik kan hier slechts een begin maken met zaken op te noemen die mogelijk zijn. Ik probeer het duidelijk te maken aan de hand van kleurcodes. Dezelfde css kleurcode verwijst naar overeenstemmende html kleurcode.

Klassen en id's

Een id is een unieke klasse van hogere rangorde die slechts 1 maal per pagina kan voorkomen. Een id wordt aangeduid met de notatie `#`.

Een voorbeeld van zo'n uniek pagina onderdeel is een **#horizontale menubalk**. Om dat te kunnen demonstreren neem ik als voorbeeld onderstaande code. Niet het gemakkelijkste voorbeeld, maar als u dit begrijpt bent u al een flink eind op weg!! (courtesy of www.dynamicdrive.com)

```

#ddcolortabs { /*onze entiteit id menubalk*/
margin-left: 4px;
padding: 0;
width: 100%;
background: transparent;
voice-family: "\"}\"";
voice-family: inherit;
padding-left: 5px;
}

```

Een id kun je uitbreiden met andere css functies (vandaar het woord cascade)
De attributen `ul`, `li`, `a`, `span` zijn geen aparte definities. Die komen (gegarandeerd) meer dan 1 keer voor per pagina. Stel dat je `ul` `li` etc gebruikt **zonder** deze intrinsiek te verbinden met de id `#ddcolortabs`?

Uiteraard zal de code zijn werk goed doen, maar dan zal ul en li niet verwijzen naar de definitie van de id horizontale menubalk maar naar **algemene** ul li ... css code, gedefinieerd door de gebruiker of anders zeker geïnterpreteerd door de browser (indien geen user gedefinieerde klasse of id). Om te garanderen dat de juiste attributen worden gekoppeld aan de juiste id (in dit geval #ddcolortabs), plaatsen we ze **na de id definitie in de juiste volgorde**. (want **div id ul li span** is niet gelijk aan **div id li ul span ...!!**)

```
#ddcolortabs ul{
font: bold 11px Arial, Verdana, sans-serif;
margin:0;
padding:0;
list-style:none;
}
```

```
#ddcolortabs li{
display:inline;
margin:0 2px 0 0;
padding:0;
text-transform:uppercase;
}
```

```
#ddcolortabs a{
float:left;
color: white;
background: #678b3f url(media/color_tabs_left.gif) no-repeat left top;
margin:0 2px 0 0;
padding:0 0 1px 3px;
text-decoration:none;
letter-spacing: 1px;
}
```

```
#ddcolortabs a span{
float:left;
display:block;
background: transparent url(media/color_tabs_right.gif) no-repeat right top;
padding:4px 9px 2px 6px;
}
```

```
#ddcolortabs a span{
float:none;
}
```

```
#ddcolortabs a:hover{
background-color: #8cb85c;
}
```

```
#ddcolortabs a:hover span{
background-color: #8cb85c;
}
```

```
#ddcolortabs #current a, #ddcolortabs #current span{ /*currently selected tab*/
background-color: #8cb85c;
}
```

```
#ddcolortabsline{
clear: both;
padding: 0;
width: 100%;
height: 8px;
line-height: 8px;
background: #678b3f;
border-top: 1px solid #fff; /*Remove this to remove border between bar and tabs*/
}
```

In je php/html moet je dus de volgende code zien te genereren:

```
<div id="ddcolortabs">
<ul>
<li style="margin-left: 1px">
  <a href="#" title="Home"><span>Home</span></a>
</li>

<li>
  <a href="#" title="New"><span>New</span></a>
</li>

<li id="current"> /*dit is het geselecteerde tabje */
  <a href="#" title="Revised"><span>Revised</span></a>
</li>

<li>
  <a href="#" title="Tools"><span>Tools</span></a>
</li>

<li>
  <a href="#" title="Forums"><span>Forums</span></a>
</li>
</ul>
</div>

<div id="dcolortabsline">
</div>
```

Dit was een grote opgave, zowel voor u gebruiker, als voor mij samensteller.
Ik hoop dat u iets heeft aan dit document.

Skypecapt,
Mede-superbeheerder <http://www.phpfusion.be>
Mede-superbeheerder <http://www.phpfusionmods.be>